

УЗЕЛ #  
**СТКД-3**

Звукоизоляция стены с облицовкой ПВХ панелями.  
Толщина звукоизоляционного слоя 79 мм.



- 1 Демпферная лента 50x2 мм
- 2 Брус 50x50 мм
- 3 Древесноволокнистые маты ЖивиПриродой 50 мм, плотность 50 кг/м³
- 4 Звукоизоляция #ЖИВИГРОМЧЕ! 800x600x12 мм
- 5 ГКЛ (гипсокартон) 15 мм

- 6 Декоративная пластиковая панель
- 7 Шуруп 3x55 мм
- 8 Скоба строительная
- 9 Дюbelь-гвоздь 8x120 мм
- 10 Виброакустический герметик

**59** дБ

извш в конструкции с кирпичной,  
оштукатуренной с двух сторон,  
стеной 140 мм

**62** дБ

извш в конструкции  
с монолитной стеной  
140 мм

**79** мм

общая толщина  
звукозащитного слоя

**ЖивиПриродой**

**ХВОЙНАЯ**  
шумо тепло  
изоляция



**ЖивиПриродой.РФ**

ИДЕАЛЬНО В СОЧЕТАНИИ  
С #ЖИВИГРОМЧЕ!

# ИНСТРУКЦИЯ ПО МОНТАЖУ УЗЛА #СТКД-3

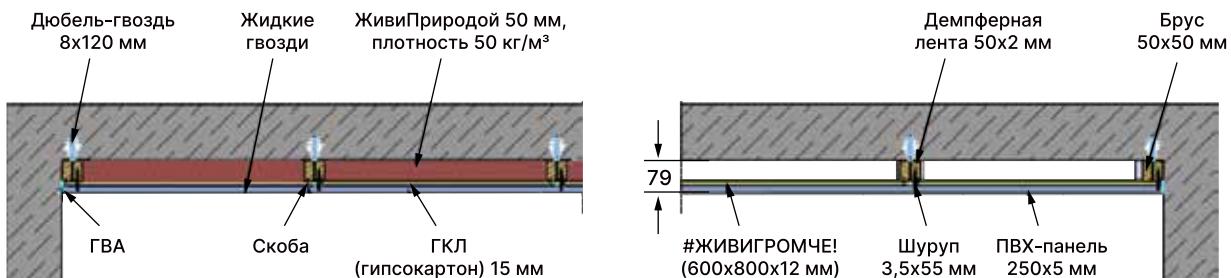
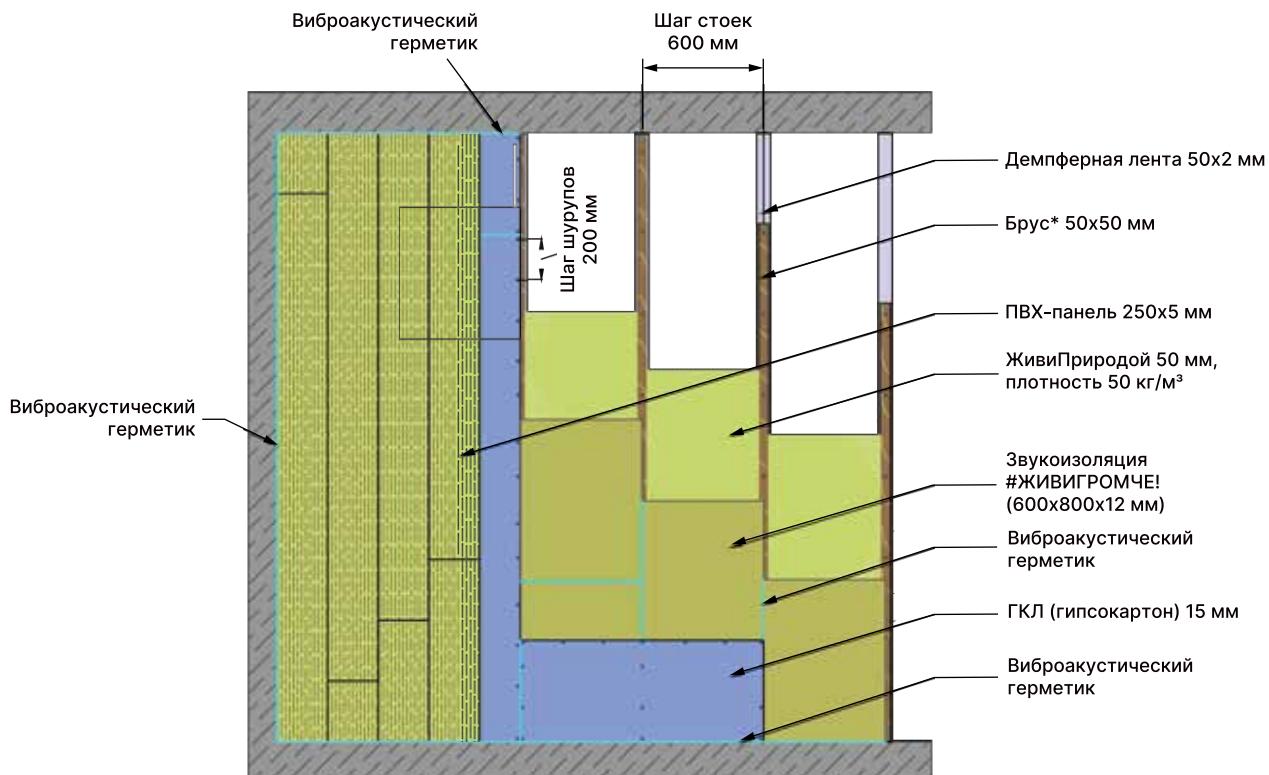
- При необходимости выполнить выравнивание стен.
  - Выполнить разметку на поверхности стен под каркас из бруса 50х50 мм.

ВАЖНО: шаг стоек принимаем 600 мм. При разметке поверхности стен учесть тот факт, что один край панели #ЖИВИГРОМЧЕ! будет приходить вплотную к боковым стенам, а другой край должен приходить на середину второй стойки. Соответственно, чтобы край листа ЖГ пришел в центр второй стойки, нужно взять 600 мм от стены до центра второй стойки. Далее — соблюдаем шаг 600 мм по центрам стоек из бруса.
  - Нарезаем брус 50х50 мм необходимой длины. На каждый брус приклеивается самоклеящаяся демпферная лента. При помощи ДГ 8х120 мм крепим каркас к стене. Сторона бруса с демпферной лентой прижата к стене. Шаг дюбель-гвоздя — 400 мм.
  - ВАЖНО: стойки из бруса необходимо выставить по уровню.
  - Рекомендуем на стыке по высоте двух ГКЛ установить горизонтальные перемычки из бруса 50х50 мм. Шов между листами должен приходить на середину перемычки.
  - Чтобы добиться максимальной защиты от посторонних звуков, уменьшить теплопотери, устраниТЬ мости холода, пространство между стойками каркаса заполняется хвойной изоляцией ЖивиПриродой 50 мм, плотностью 50 кг/м<sup>3</sup>.
  - Волокнистые маты хвойной изоляции ЖивиПриродой являются натуральным, экологически безупречным материалом с открытой диффузией, что позволяет уменьшить степень конденсации водяных паров в утеплителе. Упругие и легкие, они надежно прилегают к изолируемым поверхностям, закрепляются в распор к каркасу, не оставляя пустот, не оседают в процессе эксплуатации, сводя к минимуму акустические мости. Изоляция ЖивиПриродой является гипоаллергенным материалом, не вызывает аллергической реакции при монтаже и эксплуатации, а значит, ее можно использовать в любых помещениях вашего дома, не боясь каких-либо проблем со здоровьем.
  - До монтажа панелей #ЖИВИГРОМЧЕ! необходимо провести электромонтажные работы.
  - Каркас обшивается панелями #ЖИВИГРОМЧЕ! с использованием скоб. Панели располагаются вертикально. На торцы панелей наносится ГВА. Панели монтируются вразбежку по отношению к предыдущему ряду и вплотную друг к другу. Зазор от стен, потолка и пола до панелей ЖГ составляет 3–5 мм, который позже необходимо заполнить ГВА.
  - Благодаря высокой плотности и пористой структуре звукоизоляция #ЖИВИГРОМЧЕ! поглощает звук и таким образом обеспечивает превосходную звукоизоляцию.
  - Следующим слоем конструкции является облицовка стены ГКЛ. Гипсокартонный лист крепим к стойкам при помощи саморезов 3,5х55 мм.
  - Финишная облицовка стены производится ПВХ-панелями с использованием жидких гвоздей.
  - Все зазоры между чистовой облицовкой и прилегающими поверхностями (пол, потолок, стены) заполняются ГВА.

#### **Необходимые инструменты:**

Инструмент	Альтернативное название
Перфоратор	Лобзик
Шуруповерт	Степлер строительный
Пистолет для герметика	Угольник
Уровень	Нож строительный
Рулетка	Отвес

- \* Список сокращений:
  - ЖГ – #ЖИВИГРОМЧЕ!
  - ГКЛ – гипсокартонный лист
  - ГВА – герметик виброакустический
  - ДГ – дюбель-гвоздь



\* Рекомендуется использовать брус минимум из трех ламелей или LVL-бруса. Данная продукция обладает повышенной прочностью, не подвержена усадке и гниению, неуязвима к влаге, исключает искажение в размерах и хорошо изолирует шум.